

새로운 뉴스미디어, 보상체계를 어떻게 구축할 것인 가?

2019.06.25

한 영 (벤처스퀘어 Co-founder)
hanyoung73@gmail.com

제 소개...

#오마이뉴스(2002-2006) : 웹서비스 개발

#태터앤컴퍼니(2006-2008) : 블로그 개발(텍스트큐브, 티스토리)

#태터앤미디어(2008-2016) : 블로그 미디어, 마케팅

#벤처스퀘어(2012-2017) : 스타트업 전문 미디어, 엑셀러레이터

#더에이치네트웍스(2017-) : 경영컨설팅, 엔젤투자

오마이뉴스(2002~2006)

새로운 교양 과학 잡지
한국 스킵틱 창간

OhmyNews

세월호 참사
잊지 않겠습니다

읽지 말고 체험 하라
소리가 살아있는 뉴스
한겨레 가판대

뉴스 ▾ 사느 이야기* ▾ 지역 ▾ 스타 ▾ 랭킹30 ▾ 블로그뉴스 ▾ 이슈/연재 ▾

신문기자 기사쓰기 블로그뉴스입력 기사제보

실시간뉴스 > 외곽포 우위 보인 동부, 전지랜드에 1차전 패배 설욕 2015.03.22 11:00 ☀ 서울 15.5℃

입력해주세요 검색

보수가 무상급식에 계속 시비거는 이유

[인터뷰] 오건호 '내가 만드는 복지국가' 공동위원장

한동안 잠잠했던 '무상급식' 논란이 다시 쟁점으로 떠올랐다. 무상급식은 2010년 지방선거에서 승리한 야권이 대표 공약으로 내세운 사안이었다... / 이영광

☞ 문재인 패-홍준표 승? 경남 민심 잘못봤다

딸은 그냥 넘긴 말, 사위는 달랐다

[사이툰 ①] 김춘미 시민기자 글

새롭게 선보이는 <사이툰> 첫 이야기는 명절만 되면 장모에게 찔을 세트를 선물하는 막내 사위 이야기를 다룬 김춘미 기자의 '장모에게 찔을 선물... 이런 사위 어디 또...' / 최민성

숨만 쉬어도 예쁜 둘째 낳을지 망설인다면...

[편지] 부모 도움 없이 쉽지 않아

둘째를 낳고 싶은데 엄두가 나지 않는다고 내게 말했다. 지금도 아이 어린 이집 말리고 출근하고, 오후 6시면 눈치 보며 칼같이 사라져야... 하는 것이 불편하다고... / 이해선

하객 사는 신랑신부 그 심정 알 것 같아요

결혼식 '하객 대행' 알바 체험

'하객 대행 알바'란 모르는 사람의 결혼식에 참석해 친구, 직장 동료인 척 연기를 하며 결혼식을 축하해 주는 일이다. 심지어는 부모, 친인척까지도 하객 대행 업체... / 강상오

인터넷 신문

태터앤컴퍼니(TNC, 2006~2008)



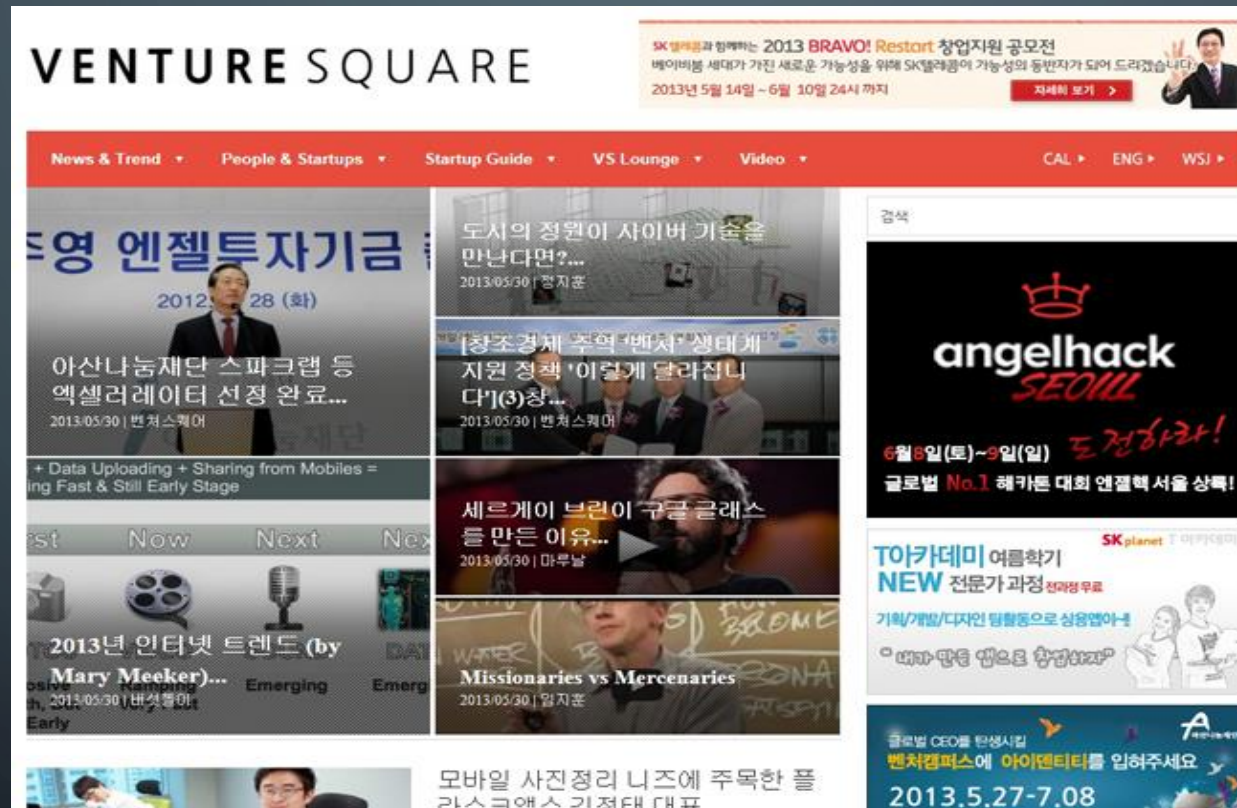
블로그

태터앤미디어(TNM, 2008~2016)



블로그 네트워크 미디어

벤처스퀘어(2012~)



스타트업 미디어



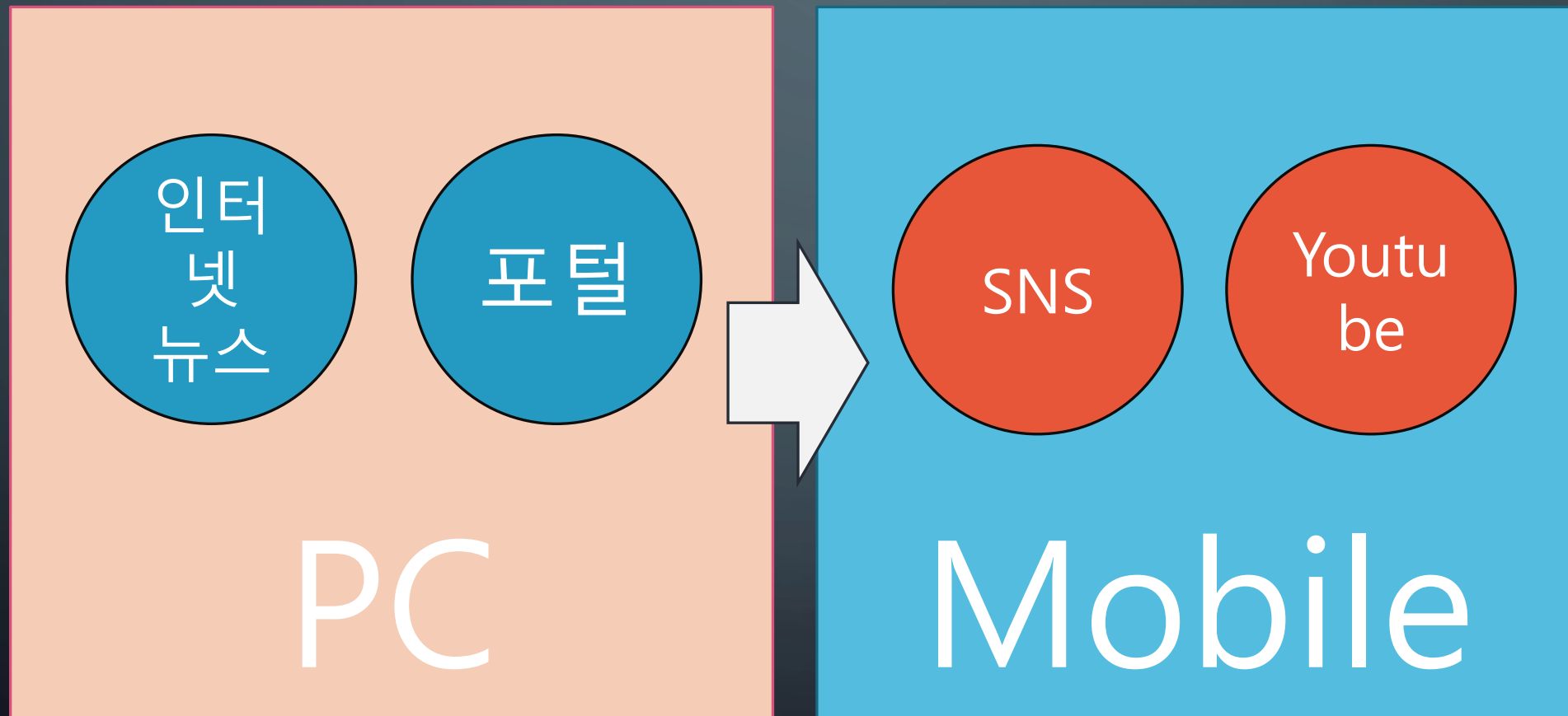
동북아 중심 새로운 뉴스미디어



새로운 뉴미디어 창간

- 동북아 국제 이슈 심층보도
- 첨단기술과 콘텐츠 접목한 뉴미디어
- 빅데이터, 블록체인, AI, 스트리밍, 클라우드, 5G 활용 뉴스 제작
- 모바일 플랫폼 기반 미디어
- 소수 전문가가 아닌 다수가 참여하는 팩트체크 미디어

뉴미디어 변화



새로운 뉴스미디어,
보상체계를 어떻게 구축할 것인가?



새로운 뉴스미디어, 보상체계?

- 콘텐츠 제작자에 대한 보상 방법

1. 원고료
2. 광고수익 분배
3. 명예(평판)
4. 주주
5. 가상화폐(?)
6. 기타(출판, 강연, 포럼 등)

새로운 뉴스미디어,
어떻게 수익을 창출할 것인가?



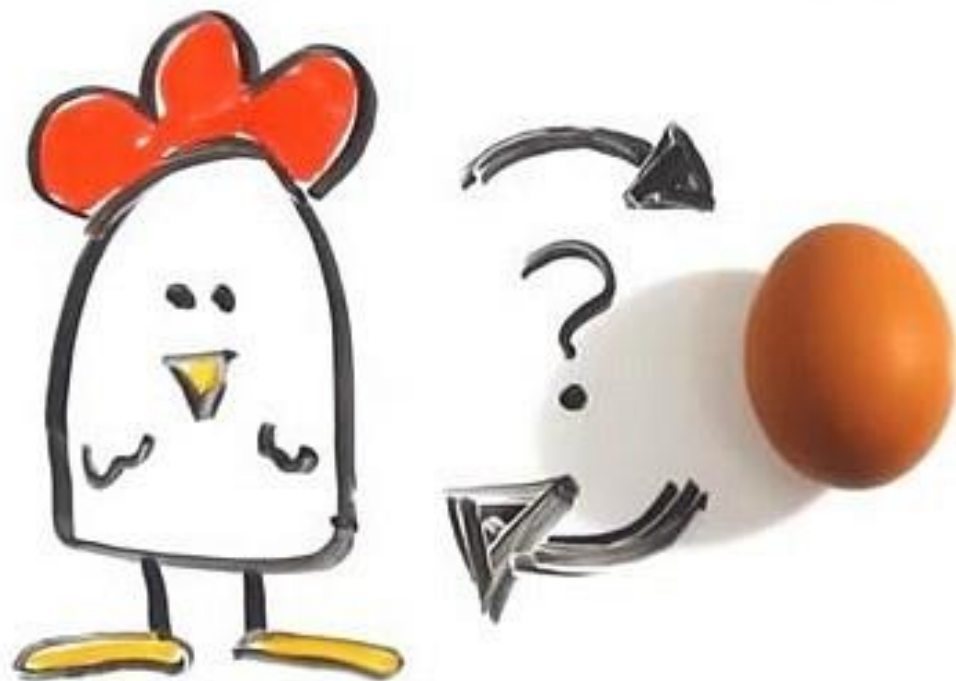
새로운 뉴스미디어, 예상 수익 모델

- 모바일 광고 : 기본 수익 모델
- 콘텐츠 판매 : 포털, 언론사, 관공서, 기업 등
- 유료구독 or 독자후원 : 구독모델
- 홍보 기사 : 기업 홍보 기사 작성
- 쇼핑(물품판매) : 미디어 영향력 활용
- 행사 수익 : 포럼, 마라톤, 박람회 등

새로운 뉴스미디어, 예상 수익 모델

- 모바일 광고 : 방문자가 많아야...
- 콘텐츠 판매 : 사는 곳이 있어야...
- 유료구독 or 독자후원 : 충성독자가 있어야...
- 홍보 기사 : 자존심을 버려야...
- 쇼핑(물품판매) : 팔 물건이 있어야...
- 행사 수익 : 마라톤은 이제 그만...

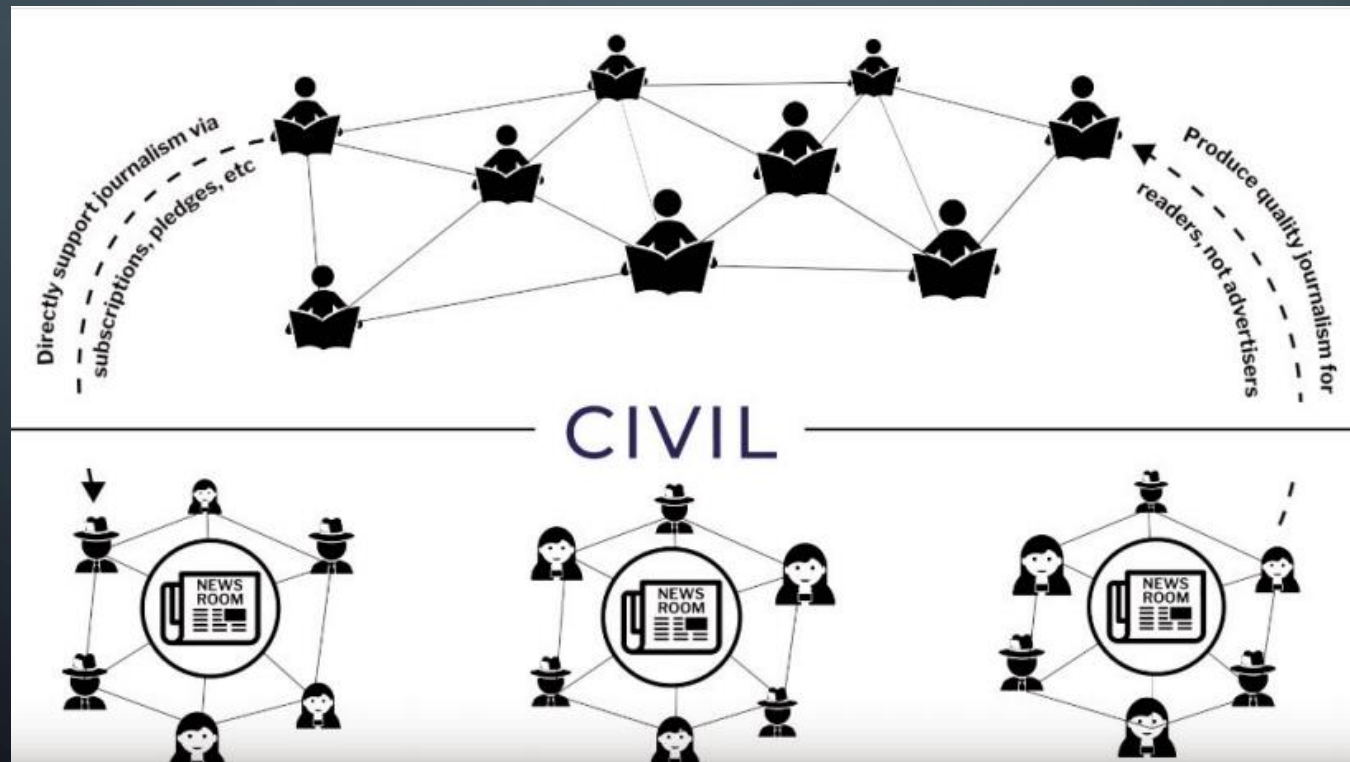
"THE CHICKEN -OR- THE CHICKEN EGG"



(Image: YouTube screenshot)

새로운 뉴스미디어 – 블록체인 기반 미디어

- 탈중앙화, 분산기술 기반의 저널리즘 플랫폼 - Civil



새로운 뉴스미디어 – 블록체인 기반 미디어

• Civil의 특징

1. 기자 평판 확인 : 기자 이름 클릭 시 기존 평판과 기사 정확도 등을 확인하는 기능
2. 팩트체크 : 독자들이 기사의 팩트체크를 요청하면, 시빌의 팩트 체커들이 그 결과를 해당 기사의 블록체인에 등록해줌
3. 팁 기능 : 훌륭한 기사라 판단되면 독자는 기자에게 팁을 줄 수 있음
4. 투광 조명 : 시빌 인공지능이 연관 기사를 추천하는 기능
5. 크라우드펀딩 : 뉴스 제작에 앞서 취재 비용을 마련하기 위한 펀딩 진행 가능

새로운 뉴스미디어 – 블록체인 기반 미디어

- 가상화폐 기반의 보상형 모델 - steemit



새로운 뉴스미디어 – 블록체인 기반 미디어

• Steemit 작동 원리

스팀잇은 소셜 네트워크 사이트로서 콘텐츠에 대한 보상을 지급하는 플랫폼이다.

스팀잇이 제공하는 블로그에 글과 사진 등을 포스팅하고, 게시 7일 동안 이웃이나 방문자들이 페이스북의 '좋아요'처럼 'Upvote'를 누르면, 저자와 투표 참가자는 75%대 25%로 암호화폐를 보상으로 받을 수 있다.

스팀잇에는 '스팀'과 '스팀파워'와 '스팀달러' 3가지 암호화폐가 유통된다. 스팀은 스팀잇 에서 기본적으로 사용하는 토큰으로써 스팀잇의 주축 암호화폐이다. 스팀파워는 블로거의 콘텐츠 투 표에 영향을 주는 암호화폐이다. 스팀파워를 많이 보유한 블로거가 타인의 콘텐츠에 투표를 행사하면 보상도 커지는 방식이 적용된다. 즉, 스팀파워를 많이 보유한 블로거의 영향력이 커지는 구조다. 스팀 파워를 장기간 보유하면 이자도 받을 수 있다.

스팀 달러는 스팀의 파생상품이다. 보유하고 있으면 연 10%의 이자가 제공되며, 스팀을 구매하거나 비트코인으로 교환할 수 있다. 전환하기까지 1주일의 소요 된다. 일반적으로 스팀잇에서 보상 받을 때는 보상금의 50%는 스팀달러 나머지 50%는 스팀파워로 제공되며, 안정적인 가격을 유지하기 위해 여러 암호 화폐를 운영 중에 있다

출처 : <http://www.kibme.org/resources/journal/20180801140423328.pdf>

새로운 뉴스미디어 – 블록체인 기반 미디어

coindesk
KOREA

뉴스 가이드 업계소식 코인평가보고서

코인데스크 BPI \$10,755.11 +0.56

CPDAX 코인블로그 암호화폐 거래소


BTC ₩12,149,500 -1.2 BCH ₩494,631 +0 ETH ₩348,450 +

스팀잇이 전체 직원의 70% 이상을 해고했다

CEO 네드 스콧 "암호화폐 가격 너무 내려 구조조정 불가피"

Christine Kim

등록 : 2018년 11월 29일 14:17



스팀잇 CEO 네드 스콧의 발표 동영상 갈무리

블록체인 스타트업 스팀잇(Steemit)이 극도로 부진한 암호화폐 가격에 이유로 70% 넘는 인력을 해고했다. 스팀잇의 CEO 네드 스콧은 27일 유튜브에 올린 3분 남짓한 분량의 동영상에서 다음과 같이 말했다.

스팀잇의 재정난은 하락장 이전에 스팀잇 서비스의 한계 때문이라는 분석이 있다. KB금융지주 경영연구소는 '돈 버는 SNS 스팀잇의 현황과 한계' 보고서를 통해 스팀잇의 한계를 지적했다.

보고서는 스팀잇에 대해 플랫폼 이익을 이용자들에게 환원해 초기 이용자를 끌어모으는데는 성공했으나 수익모델을 발전 시켜나갈 유인 요건은 부족했다고 평가했다. 스팀잇의 보상체계를 보면 게시물에 대한 총 보상의 75%가 작성자에게 전달되고 나머지 25%는 큐레이터에게 전달된다. 스팀잇 운영진이 보상을 받는게 아니기 때문에 플랫폼을 발전시키려는 노력이 상대적으로 부족하다는 것이다.

사용자인터페이스·사용자경험(UI/UX)의 불편함에 대해서도 지적했다. 구체적으로 ▲포스팅 과정 어려움 ▲가입 번거로움 ▲자체 검색기능 없음 ▲포스팅 후 7일이 지나면 수정 및 삭제 불가능 ▲광고와 반복적인 포스팅 등 어뷰징 대응 어려움 등을

새로운 뉴스미디어, 보상체계를 어떻게 구축할 것인가?

게임 레벨디자인, 이렇게 시작하자!

재미 요소의 조정 업무인 레벨디자인에 대해 이해하고,
장르에 따른 **레벨디자인 적용 방법** 을 알아봅니다.
또한 상황에 맞는 수치 값을 찾아내 유저의 흥미와 몰입을 높이는
게임 설계방법 까지 함께 살펴 봅니다!

새로운 뉴스미디어, 보상체계 제안

- 게임레벨 디자인 모델


- 1) 열심히 몬스터를 잡고 미션을 수행하면 레벨이 올라감^{현질}
- 2) 레벨이 올라가면 고렙의 몬스터를 잡을 수 있음
- 3) 고렙의 몬스터를 잡으면 레벨이 올라감
- 4) 만렙이 되면 명예가 생김.
- 5) 게임 버전업을 통해 더 강한 몬스터가 나타남

새로운 뉴스미디어, 보상체계 제안

- 게임레벨 디자인 모델

1. 콘텐츠 제작자, 독자의 참여도(공헌도)에 따른 보상지급
ex) 좋아요 1점, 기사 10점, 칼럼 20점, 특종 100점 등
2. 현금이 아닌 마일리지, 포인트 형태로 누적
ex) 포인트를 주식, 가상화폐, 현금 전환하거나 기부 가능
3. 누적된 포인트에 따른 레벨업
ex) 실버, 에메랄드, 사파이어, 다이아?
4. 레벨에 따른 보상모델
ex) 각 레벨에 따른 보상 : 원고료 증액, 행사 초청, 자료 제공 등

새로운 뉴스미디어, 보상체계 제안을 마치며...

1. 고객(타켓 독자층), 수요 분석
 2. 수익모델 개발
 3. 보상 체계 구축
 4. 플랫폼, 콘텐츠 제작방법
 5. 조직 구성 및 비용계획
 6. 초기 자본 및 투자 유치 계획
- 

보상체계는 수익모델
기반 위에 설계해야
함.

동북아 중심 새로운 뉴스미디어

새로운 뉴스미디어 구조에 대한 제언.

- 저비용 구조

1. 기술 개발에 비용을 쓰지 말아야 합니다.
2. 신기술에 집착하지 말아야 합니다.
3. 기자가 많다고 좋은 콘텐츠가 나오는게 아닙니다.

- 모바일 특화

1. 홈페이지 제작에 많은 비용을 쓰지 말아야 합니다.
2. 긴 텍스트, 긴 동영상은 보지 않습니다.
3. 콘텐츠는 가능한 직접 제작 보단 협업, 파트너, 외주 활용

새로운 뉴스미디어 구조에 대한 제언.

- 콘텐츠 차별화

1. 자기만의 특화된 콘텐츠가 있어야 합니다.
2. 전문가, 교수들이 좋은 콘텐츠를 만드는 건 아닙니다.
3. 좋은 콘텐츠가 매일매일 만들어져야 합니다.
4. 새 미디어에는 콘텐츠 코디네이터가 필요합니다.

- 보상체계 구축

1. 자발적 참여는 오래가지 않습니다.
2. 적절한 보상을 통해 콘텐츠 제작자에 대한 보상이 필요합니다.
3. 당장의 원고료보단 가상화폐, 주식 등을 통한 미래가치 제공.

감사합니다.